**Specifikat e projektit:**

Projekti përbëhet nga një sistem softuerësh sipas zgjedhjes suaj që duhet ta zbatoni në Java, duke respektuar parimet e ndryshme të treguara në kurs (përfshirë lexueshmërinë dhe pastërtinë e kodit) dhe zbatimin e 3 ose 4 design patternave.

Projekti NUK duhet të fokusohet aq shumë në pjesën komputazionale/llogaritese sesa në atë të strukturimit të saktë në interface dhe class, mbi bashkëpunimin e nderlidhjen midis ketyre interface dhe class dhe mbi bashkëpunimin ndërmjet objekteve.

Një klasë main NUK është e nevojshme. Rekomandohet gjithashtu të MOS ofroni asnjë lloj user interface. Mund të keni/ perfshini dhe pjesë te pa implementuara konkretisht.

Këto pjese do të përfaqësohen nga një abstraksion, pa ndonjë implementim konkret.

Kur aplikoni një pattern, përpiquni të keni të paktën dy klasa konkrete për atë pattern ose nqs përdorni një model të bazuar në ridefinimin e një ose më shumë metodave (p.sh., Factory Method e Template Method, respektivisht), duhet të keni të paktën dy klasa të derivuara/derivate që ridefinojn metodën ose metodat e përfshira në pattern.

Të kesh vetëm pjesën "abstrakte" të një pattern, pa ndonjë zbatim konkret, nuk do të konsiderohet si aplikim i një pattern. Nuk ka kuptim ta përdorni te njëjtin pattern disa herë për pjesë të ndryshme. Përpiquni të keni një klasë abstrakte dhe dy klasa konkrete për të përfaqësuar objektet e domeinit të aplikacionit.

**Projekti qe kam menduar te kryej :**

Ky program Java zbaton pattern-in Abstract Factory dhe pattern-in Builder. Abstract Factory Pattern:

Interface TransportFactory përcakton një kontratë për krijimin e llojeve të ndryshme të transportit (objektet e transportit).

Fabrikat konkrete RoadTransportFactory dhe SeaTransportFactory implementojn këtë interface për të prodhuar transport rrugor dhe detar respektivisht.

Çdo fabrikë ofron një metodë createTransport() për të krijuar një lloj transporti specifik.

Builder pattern:

Përdoret për të ndërtuar objekte komplekse hap pas hapi. Çdo lloj transporti (Truck, Van, Ship, CargoShip) ka builder-in e tij (TruckBuilder, VanBuilder, ShipBuilder, CargoShipBuilder) për të ndërtuar istanca të klasës përkatëse të transportit.

Builder-at lejojnë krijimin fleksibël të objekteve të transportit duke ofruar metoda për të vendosur atribute të ndryshme të transportit përpara se ta ndërtojnë atë.

Nderkaq do te doja te perdorja dhe Factory Method bashk me keto dy patten. Nese mundeni pres sugjerime mbi perdorimin e sakt te pattern-ave dhe ndryshimeve te nevojshme.